

**COLLOQUE GENRE ET JEUX VIDEO
GENDER AND VIDEO GAMES CONFERENCE**

**IUFM de l'Académie de Lyon
Université Claude Bernard Lyon 1
Lyons, France**

June 12, 13, 14, 2012

CONFERENCE PROGRAM

TUESDAY, JUNE 12

IUFM de l'Académie de Lyon – Université Claude Bernard Lyon1 - Amphi Louise Michel

8h45 Registration

Session chair: **Laurent JULLIER**

9h15 Opening by **Anne-Marie MERCIER**, directrice de la Recherche de l'IUFM de l'Académie de Lyon

9h30 Keynote speaker: **Michelle ZANCARINI-FOURNEL** (PU émérite d'histoire contemporaine, université Lyon 1, LARHRA, équipe genre et société, France)

10h15 Discussion

10h30 "Gender and videogames" installation by **Derrick GISCLOUX** and **Fany BUY** (CreArtCom Studio, Lyons)

10h45 *Coffee break*

11h Speaker: **Vanina MOZZICONACCI**, « Jouer et dé-genrer. »

11h30 Speaker: **Etienne Armand AMATO et Lucile HAUTE**, « Entre stéréotype et archétypes, le devenir genré dans les jeux vidéo. »

12h General discussion

Lunch

Session chair: **Laurent JULLIER**

14h Poster session: **Annick BATARD, Sébastien BOGAJEWSKI, Ivan MOSCA, Emilie PARADOSSI et Laetitia PERRET**

15h30 *Coffee break*

16h Speaker: **Alexis BLANCHET**, « Mais qui es-tu Lara Croft ? Définitions genrées d'une icône vidéoludique au cœur de récits transmédiatiques. »

16h30 Speaker: **Sébastien GENVO**, « La princesse est une bombe atomique : approche ludologique du personnage de la princesse dans *Braid*. »

17h General discussion

WEDNESDAY, JUNE 13

IUFM de l'Académie de Lyon – Université Claude Bernard Lyon1 - Amphi Louise Michel + salles

9h Reception

Session chair: **Angeline DURAND-VALLOT**

9h15 Keynote speaker: **Catherine BEAVIS** (Professor, Literacy and New Media, Institute of Educational Research, Griffith University, Queensland, Australie), « Girls play, boys play - videogames, gameplay and curriculum. »

10h Discussion

10h15 *Coffee break*

10h30 Presentation of the ASPASIE collection

11h Speaker: **Vered PNUELI**, « Games women want ? On the formation of a female audience to gaming. »

11h30 Speaker: **Yves CHEVALDONNE**, « Chevaliers d'Eon ? Ambiguïtés, réinterprétations et confusion des genres dans les jeux de rôles en ligne. »

12h General discussion

Lunch

14h WORKSHOPS

Workshop A - Amphi Louise Michel:

Moderators: **Ingeborg RABENSTEIN** and **Muriel SALLE**

14h Speaker: **Marion COVILLE**, « Toutes des *babes* ? Une typologie d'héroïnes vidéoludiques : méthode et premiers résultats. », followed by a discussion

14h40 Speaker: **Yann FRANÇOIS**, « Le FPS, mauvais genre ? », followed by a discussion

15h20 *Coffee break*

15h40 Speaker: **Sélim KRICHANE**, « La série *King's Quest : Queen's Quest* ? », followed by a discussion

Workshop B - Salle F003:

Moderators: **Vincent PORHEL** and **Angeline DURAND-VALLOT**

14h Speaker: **Sébastien HOCK-KOON**, « "Jouer comme une fille" : jeux vidéo, cadre genré et activité ludique. », followed by a discussion

14h40 Speaker: **Nicolas OLIVERI**, « Analyse communicationnelle du *hardcoregaming* féminin. », followed by a discussion

15h20 *Coffee break*

15h40 Speaker: **Jessica SOLER-BENONIE**, « Dynamiques d'insertion d'une minorité oubliée : les joueuses de jeux de rôle en ligne. », followed by a discussion

16h40 Speaker: **Alexandre TIERCELIN**, « Genre et consommation de jeux vidéo : la construction de carrière déviante des *Gamer Girls*. », followed by a discussion

Workshop C - salle F001:

Moderators: **Héri RAKOTO** and **Annie LECHENET**

14h Speaker: **Sigolène COUCHOT-SCHIEX**, « Les jeux vidéo de fitness : des jeux doublement ancrés dans les pratiques sociales », followed by a discussion

14h40 Speaker: **Nathanaël WADBLED**, « Jouer avec des genres. La dialectique du joueur et de l'avatar. », followed by a discussion

15h20 *Coffee break*

15h40 Speaker: **Olivier ROBERT**, « Féminités d'action et d'inaction, l'identification au corps virtuel en question. », followed by a discussion

16h40 Speaker: **Sylvain LOUET**, « Formes de représentation du masculin clivé à l'aune des jeux vidéos dans *Elephant* et *Gerry*, un diptyque de Gus Van Sant. », followed by a discussion

Atelier D - salle F002 :

Moderators: **Mireille BAURENS** and **Fanny LIGNON**

14h Speaker: **Andrea GUNRAJ**, « Anti-Oppressive Game Design. », followed by a discussion

14h40 Speaker: **Virginie SPIES et Olivier ZERBIB**, « Les jeux vidéo au miroir de la télévision. Vers une reconfiguration des stéréotypes de genres ? », followed by a discussion

15h20 *Coffee break*

15h40 Speaker: **Panagiotis ZESTANAKIS**, « "Insert coin to continue" : Videogames and the emergence of a new culture of entertainment in 1980s Athens. », followed by a discussion

THURSDAY, JUNE 14

IUFM de l'Académie de Lyon – Université Claude Bernard Lyon1 - Amphi Louise Michel

9h Reception

Session chair: **Héri RAKOTO**

9h15 Keynote speaker: **Bernard PERRON** (Professeur, études cinématographiques, université de Montréal, Ludiciné, Québec, Canada), « The Survival Horror: a perfect video game genre for a study of gender. »

10h Discussion

10h15 *Coffee break*

10h30 Speaker: **Mathieu TRICLOT**, « Cyborg vs Zombies : sur quelques figures du masculin dans les jeux. »

11h Speaker: **Vincent BERRY**, « L'étrange affaire de l'avatar chauve : analyse des relations de genre, joueurs/avatars, dans les jeux vidéo massivement multijoueurs. »

11h30 Speaker: **France VACHEY**, « La métamorphose jouable : se faire passer pour un(e) autre et interroger son identité dans un MMORPG. »

12h General discussion

Lunch

Session chair: **Muriel SALLE**

14h Keynote speaker: **Catherine DRISCOLL** (Associate Professor, Gender and cultural Studies, university of Sydney, New South Wales, Australie), « Girl Games. »

14h30 "Gender and videogames" installation by **Derrick GISCLOUX** (CreArtCom Studio, Lyons)

15h Roundtable : « Les jeux vidéo, c'est pas mon genre ? » Meeting with professionals in the fields of videogames, cultural activities and education, moderated by Mehdi DERFOUFI. With: **Isabelle ARVERS** (curator, art critic and educator specializing in video games, web animation and machinima, Paris), **Simon BACHELIER** (video games project manager, Universciences, Paris) and **Marion ALLARD** (master's student in marketing, feminist video game player).

16h Summary and conclusions by **Fanny LIGNON**